**MAŽIEJI IŠRADĖJAI (Little inventors)**

**Partneriai** –Turkija, Danija, Makedonija, Italija ir Lietuva.

**Vykdytojas** – DANIJA.

**Pradžia** 2017 m. rugsėjo 1 d. **Pabaiga** 2019 m. rugpjūčio 31 d.

**Šis projektas sukurtas siekiant** įgyvendinti ES Komisijos 2020 m. Strategiją, kurios tiklas – pagerinti pagrindinius naujosios kartos gebėjimus geresnei Europos Sąjungos ateičiai.

Projekto idėja kilo diskutuojant projekto partneriams, kurie pastebėjo:

1. Vaikai yra nemotyvuoti todėl, kad gaunama per daug teorijos ir trūksta praktikos.

2. Vaikai yra nemotyvuoti todėl, kad negali atlikti paskirtų darbų dėl praktinių įgūdžių stokos.

3. Vaikams trūksta motyvacijos, nes jie nepasitiki savimi. Motyvacijos trūkumas stabdo juos nuo darbų atlikimo.

Pagrindinė problema ir tampa praktikos trūkumas, ir šią prblemą bus siekiama spręsti šiuo projektu.

**Tikslas** – pagrindinių įgūdžių matematikoje, informacinėse technologijose, kalboje ir tiksliuose moksluose vystymas pačiu pagrindiniu lygmeniu per žaidinus, eksperimentus. Auklėtojos šiame projekte – patys svarbiausi veikėjai. Būtent auklėtojai šiame projekte vystys veiklas ir paruoš sisteminę mokymo programą.

**Pagrindiniai projekto tikslai ir numatomi rezultatai:**

Pagrindiniai projekto tikslai ir numatomi rezultatai:

1. Bendradarbiavimas tarptautiniu lygiu tarp ikimokyklinio ugdymo įstaigų mokytojų ir darželių auklėtojų vystys geresnę ikimokyklinio ugdymo kokybę, teorijos ir praktikos mokymą.

2. Entuziazmo ikimokykliniame ugdyme didinimas.

3. Gerosios praktikos pavyzdžių ir naujų metodų taikymas kasdieniame darbe.

4. Aktyvios ikimokyklinės aplinkos kūrimas klasėse ir už jos ribų.

5. Holistinio mokymosi taikymas.

6. Vaikų kalbos ir IT įgūdžių lavinimas.

7. Domėjimosi matekamatika, kalba, IT, gamtos mokslais skatinimas.

8. Pasitikėjimo savi didinimas.

9. Projekto sklaida ir vystymas bendradarbiaujant su kitomis įstaigomis, nevyriausybinėmis organizacijos, tėvų asociacijomis.

**Tikslinė grupė** – ikimokyklinio ugdymo įstaigų vaikai.

**Projekto metu bus suburti keturi klubai:**

1. Gamtos moklsų klubas: pagrindinių žinių teikimas kartu su eksperimentais (žaidimais); siūlymas vaikams žaisti žaidimus – mokslininko vaidmuo; žurnalo GAMTOS MOKSLAS VAIKAMS parengimas ir leidyba; supažindinimas su žymiais mokslininkais ir jų darbais per prezentacijas;
2. Matematikos klubas: matematikos žaidimų naudojimas grupėse, šachmatų turnyro organizavimas (vaikų lygmeniu); matematikos žaidimų rengimas ir žaidimas su vaikais; geometrinių formų stebėjimas, atpažinimas lauke; orientacinių veiklų vaikams organizavimas.
3. Kalbos klubas: vaidinimo parengimas anglų kalba; dainų konkursas anglų kalba; vaidinimai darželio salėje; dainų anglų kalba klausymas ir dainų žodžių įsiminimas; užsienio žmonių kvietimas į savo įstaigą, kino dienų anglų kalba organizavimas.
4. IT technologijų klubas: lavinančių kompiuterinių žaidimų organizavimas ir žaidimas su vaikais; internetinių žaidimų konkurso organizacimas; mokytojų veikla – projekto internetinio tinklapio sukūrimas ir paleidimas, e-twining platformos sukūrimas ir partnerystės vykdymas.

**Numatomi partnerių susitikikimai ir jų datos:**

2017 m. lapkritis – Danija

2018 m. vasaris – Makedonija

2018 m. geguzis – Italija

2018 m. lapkritis – Lietuva

2019 m. vasaris – Danija

2019 m. geguze - Turkija